2: Pulserende Hjerte

# Hvad skal du lære:

Du skal lave en ændring til programmet fra kort 1

# Hvorfor:

Man arbejder tit videre på programmer. Enten er man ikke blevet færdig, man skal rette en fejl eller man skal lave en udvidelse

# Hvordan gør man:

Gå til kode programmet på dette link: <https://makecode.microbit.org/>

Find det som seneste program på listen

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Klik på Kort 1

I bunden af skærmen kan du nu ændre navnt til ”Kort 2”  


Programmet gemmer selv under det nye navn

Ændre koden så den ser sådan her ud  
Graphical user interface, application

Description automatically generated

# Sådan prøver du dit kode af:

Kig i område et på simulatoren om der kommer et pulserende hjerte frem

A picture containing qr code

Description automatically generated

# Tænk efter:

Kan du ændre på hvor hurtigt hjertet pulserer?  
Hvad skal der til for at ændre så programmet skifter mellem 3 billeder

# Ekstra:

Billederne er faktisk en ”sprite” lige som vi kender figurerne fra Scratch